



TECNOLOGIES DE REALITAT VIRTUAL I AUGMENTADA

Per poder realitzar la inscripció al curs primer us heu de registrar a la plataforma.

[INSCRIPCIÓ](#)

DESENVOLUPAMENT

HORARI: dimarts 14 i dijous 16 de març de 9:30 a 13:30

DURADA: 8 hores

MODALITAT: Presencial (Lab Espai Coworking Manlleu c/. Prior Tarafa, 11 08560 Manlleu)

INTRODUCCIÓ

Introducció a les tecnologies de Realitat Virtual i Augmentada aplicades a diferents entorns (industrial, entreteniment, formació). Durant les dues jornades es treballarà tant en la definició de metodologia de generació de continguts orientats a Realitat Virtual i Realitat Augmentada, com en la seva integració en motors de temps real (Unity 3D), en funció de l'objectiu del tipus de projecte.

OBJECTIUS

Assolir coneixement de les metodologies bàsiques, programari i hardware habitual utilitzat en projectes de Realitat Virtual i Augmentada.

PROGRAMA

Jornada 01

- Introducció a la Realitat Virtual i Augmentada
- Dispositius i Software habitual (Oculus, Hololens, Unity 3D, Blender, Maya)
- Exemples

Jornada 02

- Consideracions i metodologia de continguts
- Conceptualització de projectes. Treball en grup
- Exemples